

Tommi Chan

# ALZAMORT

## Kevennetty versio

Tässä pelimuodossa on vähemmän sääntöjä käytössä, jolloin pelin alkuun pääseminen ja pituus lyhenee entisestään. Tämän ansiosta peliä on helpompi pelata, sekä opettaa nuoremmille pelaajille.

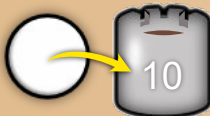
Säännöt, jotka koskevat pelistä poistettuja elementtejä, jätetään huomioimatta tässä pelimuodossa

### Sääntömuutokset

#### Aloitusesitelmaan (s.3)



Alzamort-ruutu jätetään kokonaan huomiotta pelilaudalla



Linna aloittaa 10 kestävyyspisteellä (KP)



Kohtaamis 1 -pakka poistetaan pelistä



Kirottu kulta poistetaan pelistä

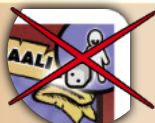
#### Kierroksen kulkuun (s.5-6)



Ritarin astuessa tyhjiin ruutuun nostetaan kohtaamis 0 -pakasta kortti

Viimeisellä kierroksella, jos Kohtaamis 0 -pakka on jo tyhjentynyt, ei nosteta kortteja tyhjään ruutuun liikuttaessa, mutta muuten kierros pelataan normaalisti loppuun saakka

#### Viholliskortit (s.9-10 & s.13)



Viholliskorttien yläkulmassa olevaa lisäominaisuutta ei huomioida

#### Alzamort & kirottu ritari (s.11-12)

Nämä sivut jätetään huomiotta